Ludwig-Emmanuel Dufour & Yannick Nault

Base de donnes I

420-B35-JO

Groupe 01

**Phase 1 – Présentation tables**

Travail présenté à :

Charles Jacob

Département d’informatique

CEGEP Régional de Lanaudière à Joliette

07/11/2022

Table des matières

[1. Introduction 3](#_Toc115949456)

[2. Table Compagnie 3](#_Toc115949457)

[3. Table Organisateur 4](#_Toc115949458)

[4. Table pays 4](#_Toc115949459)

[5. Table adresse 5](#_Toc115949460)

[6. Table championnat 6](#_Toc115949461)

[7. Table athlète 7](#_Toc115949462)

[8. Table équipe 8](#_Toc115949463)

[9. Table machine 9](#_Toc115949464)

[10. Table règlements 10](#_Toc115949465)

[11. Table contrat sponsor 11](#_Toc115949466)

[12. Table pénalité 12](#_Toc115949467)

[13. Table établissement 13](#_Toc115949468)

[14. Table tournois 14](#_Toc115949469)

[15. Table inscription 15](#_Toc115949470)

[16. Table locale 15](#_Toc115949471)

[17. Table compétition 16](#_Toc115949472)

[18. Table prix 17](#_Toc115949473)

[19. Table contact 18](#_Toc115949474)

[20. Table rang compétition 19](#_Toc115949475)

[21. Table liste noire 20](#_Toc115949476)

[22. Table classement manche 21](#_Toc115949477)

[23. Table jeu information 22](#_Toc115949478)

[24. Table jeu 23](#_Toc115949479)

[25. Table manche 24](#_Toc115949480)

[26. Table catégorie 24](#_Toc115949481)

[27. Table coach 25](#_Toc115949482)

[28. Conclusion 25](#_Toc115949483)

[Annexe A – D.E.R 26](#_Toc115949484)

[Annexe B.- D.S.D 27](#_Toc115949485)

# Introduction

Pour notre premier travail pratique de notre cours de base de données I. Nous devions concevoir et construire une base de données d’une ligue de joueur de jeux vidéo professionnels. Ayant la disposition d’un texte, nous devions y interpréter les informations écrites et non écrites pour y concevoir des tables et établir les différentes relations entre elles.

# Table Compagnie

|  |
| --- |
| Description Compagnie |
| C’est une table pour pouvoir identifier les compagnies avec leurs informations, voir si elles ont des contrats et si elles ont un jeu. |
| Champ table Compagnie |
|  |
| |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | Clé | Nom Champs | Description | Restriction | Type | | PK | CodeCompagnie | Code unique de la compagnie. |  | NuméroAuto | |  | CompagnieNom | Champ obligatoire, nom de la compagnie. |  | Texte court | |  | CompagnieType | Champ obligatoire, domaine d’interactions de l’entreprise, ex. jeux vidéo, musique, etc… |  | Texte court | | FK | CompagnieAdresse | Champ obligatoire, adresse de la compagnie. |  | Numérique | | FK | CompagnieContact | Champ obligatoire, informations de contact de la compagnie. |  | Texte court | |

# Table Organisateur

|  |
| --- |
| Description organisateur |
| C’est une table contenante toutes les informations des organisateurs de tournois inscrits dans l’organisation Starplayers. |
| Champ table organisateur |
|  |
| |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | Clé | Nom Champs | Description | Restriction | Type | | PK | CodeOrganisateur | Code unique de l’organisateur. |  | NuméroAuto | |  | OrgaNom | Champ obligatoire, nom de l’organisateur. |  | Texte court | |  | OrgaPrenom | Champ obligatoire, prénom de l’organisateur. |  | Texte court | | FK | OrgaCompagnie | Champ facultatif, nom de l’organisation/entreprise. |  | Numérique | | FK | OrgaContact | Champ obligatoire, informations de contact de l’organisateur, |  | Texte court | | FK | OrgaAdresse | Champ obligatoire, adresse civique de l’organisateur. |  | Numérique | |

# Table pays

|  |
| --- |
| Description pays |
| C’est une table avec la liste de tous les pays des joueurs, des tournois, des organisateurs, des compagnies et des coachs. |
| Champ table pays |
|  |
| |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | Clé | Nom Champs | Description | Restriction | Type | | PK | CodePays | Code unique du pays. |  | NuméroAuto | |  | PaysNom | Champ obligatoire, nom du pays. | Lettres seulement | Texte court | |

# Table adresse

|  |
| --- |
| Description adresse |
| C’est une table avec la liste des adresses des joueurs, des organisateurs, des coachs et des compagnies. |
| Champ table adresse |
|  |
| |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | Clé | Nom Champs | Description | Restriction | Type | | PK | AdresseCode | Code unique |  | NuméroAuto | |  | AdresseNoCivique | No. Civique de l’adresse. Ne peut pas être ‘null’. | Chiffre plus grand que zéro. | Numérique | |  | AdresseRue | Rue de l’adresse. Ne peut pas être ‘null’. |  | Texte court | |  | AdresseVille | Ville de l’adresse. Ne peut pas être ‘null’. |  | Texte court | | FK | AdressePays | Pays de l’adresse. Ne peut pas être ‘null’. |  | Numérique | |  | AdressePostale | Code Postal de l’adresse. Ne peut pas être ‘null’. | Format à respecter (LCL CLC) | Texte court | |

# Table championnat

|  |
| --- |
| Description championnat |
| C’est une table qui regroupe toutes les compétitions de chaque catégorie pour faire une compétition générale sur toute une année. |
| Champ table championnat |
|  |
| |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | Clé | Nom Champs | Description | Restriction | Type | | PK | CodeChamp | Code unique du championnat. |  | NuméroAuto | | FK | ChampJeux | Champ obligatoire, numéro identificateur du jeu du championnat. |  | Numérique | |

# Table athlète

|  |
| --- |
| Description athlète |
| C’est une table qui contient toutes les informations des joueurs qui se sont inscrit à des tournois. |
| Champ table athlète |
|  |
| |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | Clé | Nom Champs | Description | Restriction | Type | | PK | CodeAthlete | Code unique automatique. |  | NuméroAuto | |  | AthlAge | Champ obligatoire, date de naissance de l’athlète. | Chiffre uniquement,  Négatifs exclus.  (Années-Mois-Jour) | Date/Heure | |  | AthlNom | Champ obligatoire, nom de l’athlète. |  | Texte court | |  | AthlPrenom | Champ obligatoire, prénom de l’athlète. |  | Texte court | | FK | AthlMachine | Champ obligatoire, machine personnelle de l’athlète pour la compétition. |  | Numérique | |  | AthlSexe | Champ obligatoire, sexe de la personne, M pour Masculin, F pour Féminin et A pour Autre. | Lettres seulement  (M,F,A) | Texte court | | FK | AthlContact | Champ obligatoire, information de contact de l’athlète. |  | Texte court | | FK | AthlAdresse | Champ obligatoire, adresse de l’athlète. |  | Numérique | |

# Table équipe

|  |
| --- |
| Description équipe |
| C’est une table qui contient les informations des équipes. |
| Champ table équipe |
|  |
| |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | Clé | Nom Champs | Description | Restriction | Type | | PK | CodeEquipe | Code unique automatique. |  | NuméroAuto | |  | EquipeNom | Champ obligatoire, nom de l’équipe. |  | Texte court | |  | EquipeChef | Champ obligatoire, identifiant unique du chef d’équipe. |  | Numérique | | FK | EquipeCoach | Champ obligatoire, identifiant unique du coach de l’équipe. |  | Numérique | | FK | EquipePays | Champs obligatoire identifiant le pays de l’équipe. |  | Numérique | |
|  |

# Table InfoEquipe

|  |
| --- |
| Description équipe |
| C’est une table qui contient les informations des équipes. |
| Champ table équipe |
|  |
| |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | Clé | Nom Champs | Description | Restriction | Type | | PK | CodeInfoEquipe | Code unique automatique. |  | NuméroAuto | | FK | InfoEquipe | Champ obligatoire, nom de l’équipe. |  | Texte court | | FK | infoEquipeAthl | Champ obligatoire, identifiant les athletes. |  | Numérique | | FK | InfoEquipeCompet | Champ obligatoire, identifiant la compétition. |  | Numérique | |  | InfoEquipeAnnee | Champs obligatoire identifiant l’année |  | Numérique | | FK | InfoEquipeInscrit | Champ obligatoire identifiant les inscriptions. |  | Numérique | |

# Table machine

|  |
| --- |
| Description machine |
| C’est une table qui contient les informations de l’ordinateurs des joueurs. |
| Champ table machine |
|  |
| |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | Clé | Nom Champs | Description | Restriction | Type | | PK | CodeMachine | Code unique de la machine. |  | NuméroAuto | |  | MachineGpu | Champ obligatoire, nom du modèle de la carte graphique. |  | Texte court | |  | MachineCpu | Champ obligatoire, nom du modèle du processeur. |  | Texte court | |  | MachineCarteMere | Champ obligatoire, nom du modèle de la carte-mère. |  | Texte court | |  | MachineRam | Champ obligatoire, description de la mémoire vive dans la machine. |  | Texte court | |  | MachineAutre | Champ facultatif, tout autre information pertinente sur la machine. |  | Texte court | |

# Table règlements

|  |
| --- |
| Description règlements |
| C’est une table qui contient les règlements de l’organisation Starplayers. |
| Champ table règlements |
|  |
| |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | Clé | Nom Champs | Description | Restriction | Type | | PK | CodeRegle | Code unique des règlements. |  | NuméroAuto | |  | RegleNom | Champ obligatoire, nom de la règle. |  | Texte court | |  | RegleClose | Champ obligatoire, close de la règle. |  | Texte court | |  | RegleConsequence | Champ obligatoire, conséquence de la règle enfreinte. Retrait entre 1 à 3 points | Chiffre uniquement | Numérique | | FK | RegleNiveau | Champ obligatoire, niveau de la gravité de la règle enfreinte ainsi que les accumulations. | Chiffre égal ou plus petit que 3. | Numérique | |

# Table contrat sponsor Athlete

|  |
| --- |
| Description contrat sponsor |
| C’est une table qui contient tous les contrats de sponsor entre les compagnies et les joueurs ou équipes. |
| Champ table contrat sponsor |
|  |
| |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | Clé | Nom Champs | Description | Restriction | Type | | PK | CodeSponsor | Code unique du sponsor. |  | NuméroAuto | | FK | SponAthl | Champ facultatif, identifiant de l’athlète sponsorisé. |  | Numérique | | FK | SponCompagnie | Champ obligatoire, identifiant de la compagnie. |  | Numérique | |

# Table contrat sponsor Equipe

|  |
| --- |
| Description contrat sponsor |
| C’est une table qui contient tous les contrats de sponsor entre les compagnies et les joueurs ou équipes. |
| Champ table contrat sponsor |
|  |
| |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | Clé | Nom Champs | Description | Restriction | Type | | PK | CodeSponsor | Code unique du sponsor. |  | NuméroAuto | | FK | SponEquipe | Champ facultatif, identifiant de l’équipe sponsorisé. |  | Numérique | | FK | SponCompagnie | Champ obligatoire, identifiant de la compagnie. |  | Numérique | |

# Table pénalité

|  |
| --- |
| Description pénalité |
| C’est une table qui contient toutes les pénalités reçues par les joueurs et les équipes. |
| Champ table pénalité |
|  |
| |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | Clé | Nom Champs | Description | Restriction | Type | | PK | CodePenalite | Code unique du code de pénalité. |  | NuméroAuto | |  | PenalRaison | Champ obligatoire, raison de la pénalité. |  | Texte court | | FK | PenalRegle | Champ obligatoire, identifiant de la règle enfreinte. |  | Numérique | | FK | PenalAthl | Champ obligatoire, identifiant de l’athlète concerné. |  | Numérique | | FK | PenalEquipe | Champ obligatoire, identifiant de l’équipe concerné. |  | Numérique | |

# Table établissement

|  |
| --- |
| Description établissement |
| C’est une table qui contient les informations sur les établissements dans lequel se passe les tournois |
| Champ table établissement |
|  |
| |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | Clé | Nom Champs | Description | Restriction | Type | | PK | CodeEtablissement | Code unique de l’établissement cible. |  | NuméroAuto | |  | EtabType | Champ obligatoire, type d’établissement. |  | Texte court | |  | EtabNom | Nom du |  |  | |

# Table tournois

|  |
| --- |
| Description tournois |
| C’est une table qui contient les informations sur les tournois organisé. |
| Champ table tournois |
|  |
| |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | Clé | Nom Champs | Description | Restriction | Type | |  | TourNom | Nom du tournois | Ne peut être null | Texte court | | PK | CodeTournois | Code unique du tournois |  | NuméroAuto | | FK | TourPays | Champ obligatoire, identifiant du pays accueil du tournois. |  | Numérique | | FK | TourEtablissement | Champ obligatoire, identifiant de l’établissement hôte du tournois |  | Numérique | |  | TourNbJour | Champ obligatoire, nombre de jour du tournois. | Chiffre uniquement, ne peut être négatif. | Numérique | |  | TourEditions | Champ obligatoire, identifiant de l’édition du tournois. | Chiffre uniquement, plus grand que zéro. | Numérique | | FK | TourCategorie | Champ obligatoire, identifiant de la catégorie du tournois. |  | Numérique | | FK | TourOrga | Champ obligatoire, identifiant de l’organisateur responsable du tournois. |  | Numérique | |  | TourDate | Champ identifiant la date |  | Date | |

# Table inscription

|  |
| --- |
| Description inscription |
| C’est une table qui contient les inscriptions de tous les joueurs. |
| Champ table inscription |
|  |
| |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | Clé | Nom Champs | Description | Restriction | Type | | PK | CodeInscription | Code unique de l’inscription. |  | NuméroAuto | | FK | InscritCompet | Champ obligatoire, identifiant la compétition. |  | Numérique | | FK | InscritAthl | Champ obligatoire, identifiant l’athlète. |  | Numérique | |  | InscritType | Champ obligatoire, identifiant le type de tournois |  | Numérique | |

# Table locale

|  |
| --- |
| Description local |
| C’est une table qui contient tous les locaux des établissements. |
| Champ table local |
|  |
| |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | Clé | Nom Champs | Description | Restriciton | Type | | PK | CodeLocal | Code unique des locaux. |  | Texte court | |  | LocalCapacite | Champ obligatoire, capacité maximale des locaux. | Chiffre uniquement, ne peut être négatif. | Numérique | | FK | LocauxEtabl | Champ obligatoire, identification de l’établissement du local. |  | Numérique | |

# Table compétition

|  |
| --- |
| Description compétition |
| C’est une table qui contient toutes les compétitions des tournois. |
| Champ table compétition |
|  |
| |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | Clé | Nom Champs | Description | Restrictions | Type | | PK | CodeCompet | Code unique de la compétition. |  | NuméroAuto | | FK | CompetJeux | Champ obligatoire, identifiant les jeux. |  | Numérique | |  | CompetDate | Champ obligatoire, identifiant la date. | Ne peut être négatif, chiffres seulement. | Numérique | | FK | CompetLocaux | Champ obligatoire identifiant le local de la compétition. |  | Numérique | | FK | CompetTournois | Champ obligatoire identifiant le tournois. |  | Numérique | |

# Table CompetPrix

|  |
| --- |
| Description prix |
| C’est une table qui contient tous les prix des compétitions et des championnats. |
| Champ table prix |
|  |
| |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | Clé | Nom Champs | Description | Restrictions | Type | | PK | CodePrix | Code unique du prix. |  | NuméroAuto | |  | PrixCompet | Champ obligatoire, si oui, Prix de compétition. Non par default. |  | Oui/Non | |  | PrixType | Champ obligatoire, type de prix, donné au gagnant. |  | Texte court | |  | PrixArgent | Champ obligatoire, prix en somme monétaire. | Chiffre numérique seulement, ne peut pas être négatif. | Monétaire | | FK | PrixRang | Champ obligatoire, prix en fonction des différents rangs. | Chiffre numérique seulement, ne peut pas être négatif. | Monétaire | |  | PrixAutre | Champ facultatif, autre prix que ceux déclaré. |  | Texte court | |

# Table ChampPrix

|  |
| --- |
| Description prix |
| C’est une table qui contient tous les prix des compétitions et des championnats. |
| Champ table prix |
|  |
| |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | Clé | Nom Champs | Description | Restrictions | Type | | PK | CodePrix | Code unique du prix. |  | NuméroAuto | |  | PrixChamp | Champ obligatoire, si oui, Prix du championnat. Non par default. |  | Oui/Non | |  | PrixType | Champ obligatoire, type de prix, donné au gagnant. |  | Texte court | |  | PrixArgent | Champ obligatoire, prix en somme monétaire. | Chiffre numérique seulement, ne peut pas être négatif. | Monétaire | | FK | PrixRang | Champ obligatoire, prix en fonction des différents rangs. | Chiffre numérique seulement, ne peut pas être négatif. | Monétaire | |  | PrixAutre | Champ facultatif, autre prix que ceux déclaré. |  | Texte court | |

# Table contact

|  |
| --- |
| Description contact |
| C’est une table qui contient les informations de contact de tous les joueurs, des compagnies, des organisateurs et des coachs. |
| Champ table contact |
|  |
| |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | Clé | Nom Champs | Description | Restriction | Type | | PK | ContactCourriel | Code unique avec l’adresse courriel. |  | Texte court | |  | ContactNoTel | Champ obligatoire, numéro de téléphone de la personne. (Masque de saisis actif) | Texte courte d’un maximum de 25 caractère. | Texte court | |

# Table RésultatAthl

|  |
| --- |
| Description ResultatAthl |
| C’est une table qui contient les rangs de tous les compétitions. |
| Champ table ResultatAthl |
|  |
| |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | Clé | Nom Champs | Description | Restriction | Type | | PK | CodeResultatAthl | Code unique du rang de la compétition. |  | NuméroAuto | | FK | ResultatAthlRang | Champ obligatoire, identification le rang d’un athlète. |  | Numérique | | FK | ResultatAthl | Champ obligatoire, identification de l’Athlète. |  | Numérique | |  | ResultatAthlManche | Champ obligatoire, identifiant la manche. | Format de date (Année-Mois-Jour) | Date/Heure | |

# Table liste noire

|  |
| --- |
| Description liste noire |
| C’est une table qui contient la liste des joueurs bannis de l’organisation pendant 1 an. |
| Champ table liste noire |
|  |
| |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | Clé | Nom Champs | Description | Restriction | Type | | PK | CodeBlack | Code unique de la liste noire. |  | NuméroAuto | |  | BlackDateDebut | Champ obligatoire, date de début de bannissement. | Format de date (Année-Mois-Jour) | Date/Heure | |  | BlackDateFin | Champ obligatoire, date de fin de bannissement. | Format de date (Année-Mois-Jour) | Date/Heure | |  | BlackAthl | Champ facultatif, identifiant de l’athlète bannis. |  | Numérique | |  | BlackEquipe | Champ facultatif, identifiant de l’équipe bannis. |  | Numérique | |

# Table jeu

|  |
| --- |
| Description jeu |
| Table contenant les informations relatives pour la jouabilité du jeu. |
| Champ table jeu |
|  |
| |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | Clé | Nom Champs | Description | Restriction | Type | |  | CodeJeux | Code unique des jeux. |  | NuméroAuto | |  | JeuxNom | Champ obligatoire, identifier le nom du jeu. |  | Texte court | | FK | JeuxNbManches | Champ obligatoire, identifier le nombre de manche pour le jeu. |  | Numérique | |  | JeuxEquipe | Champ obligatoire, si le jeu se joue en équipe. Non par default. |  | Oui/Non | |  | JeuxType | Champ obligatoire, type de jeu pour la compétition. |  | Texte court | | FK | JeuxInfo | Champ obligatoire, identification des informations complémentaires du jeu. |  | Numérique | |  | JeuxNbAthl | Champ obligatoire, identification du nombre d’athlète pour le jeu. | Chiffre uniquement, plus grand que zéro. | Numérique | |  | JeuxEquipeNb | Champ obligatoire, identification du nombre d’équipe. | Chiffre uniquement, plus grand que zéro. | Numérique | | FK | JeuxInfoCompagnie | Champ obligatoire, identification de la compagnie |  | Numérique | |  | JeuxInfoAnneeDistribution | Champ obligatoire, identification de l’année de distribution. | Format de date (Année-Mois-Jour) | Date/Heure | |  | JeuxFournisseur | Champ obligatoire, identification du fournisseur |  | Texte court | |

# Table manche

|  |
| --- |
| Description manche |
| Table contenant tous les manches des compétitons. |
| Champ table manche |
|  |
| |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | Clé | Nom Champs | Description | Restriction | Type | | PK | CodeManche | Code unique de chacune des manches. |  | NuméroAuto | | FK | MancheAthl | Champ obligatoire, identifiant des athlètes participant à la manche. |  | Numérique | |  | ManchePoint | Champ obligatoire, identifiant le nombre de points gagnés dans la manche. | Chiffre uniquement | Numérique | |  | MancheCompet | Champ obligatoire identifiant, la compétitions de la manche. |  | Numérique | |

# Table catégorie

|  |
| --- |
| Description catégorie |
| Table représentant les différentes catégories de tournois disponible. |
| Champ table catégorie |
|  |
| |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | Clé | Nom Champs | Description | Restriction | Type | | PK | CodeCategories | Code unique pour identifier les catégories. |  | NuméroAuto | |  | CategNom | Champ obligatoire, nom des différentes catégories. |  | Texte court | |

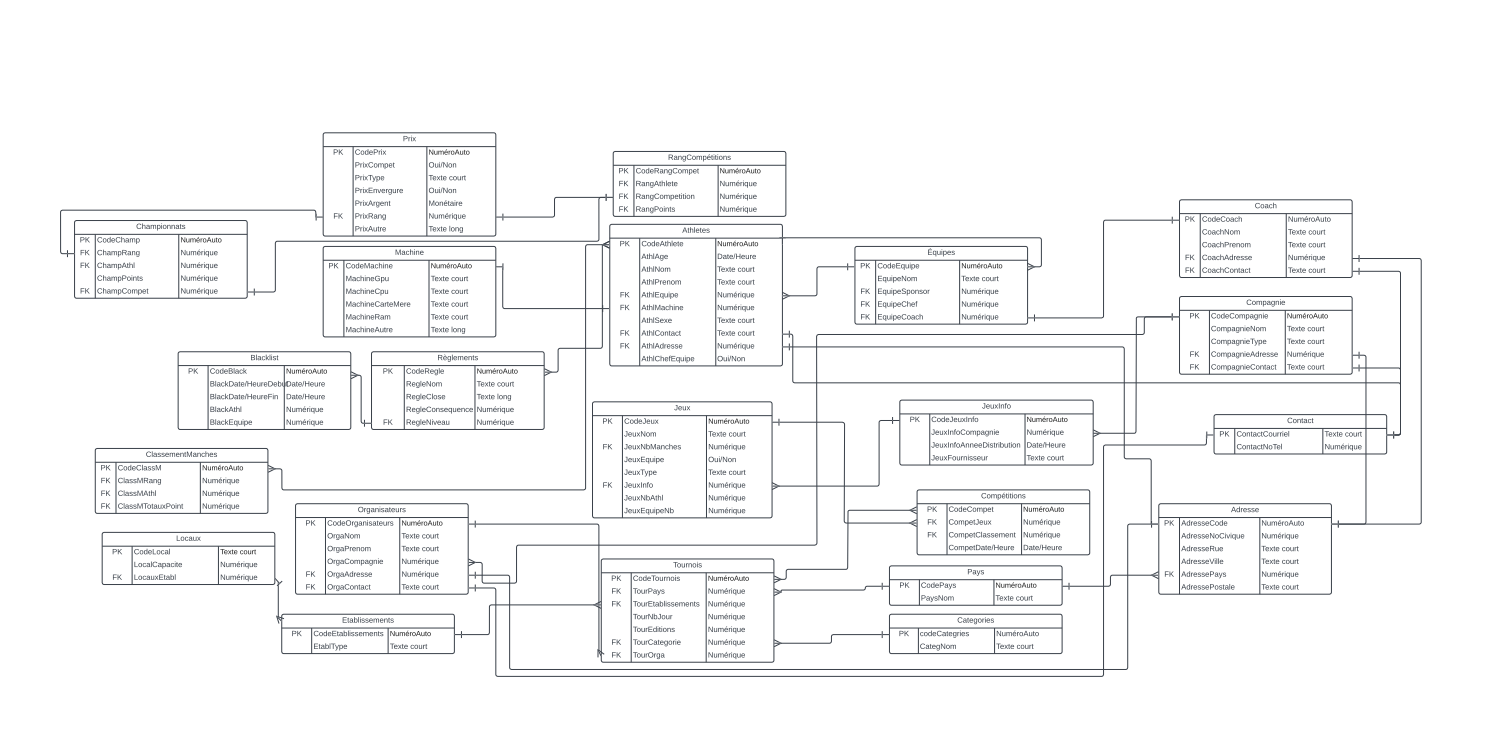
# Table coach

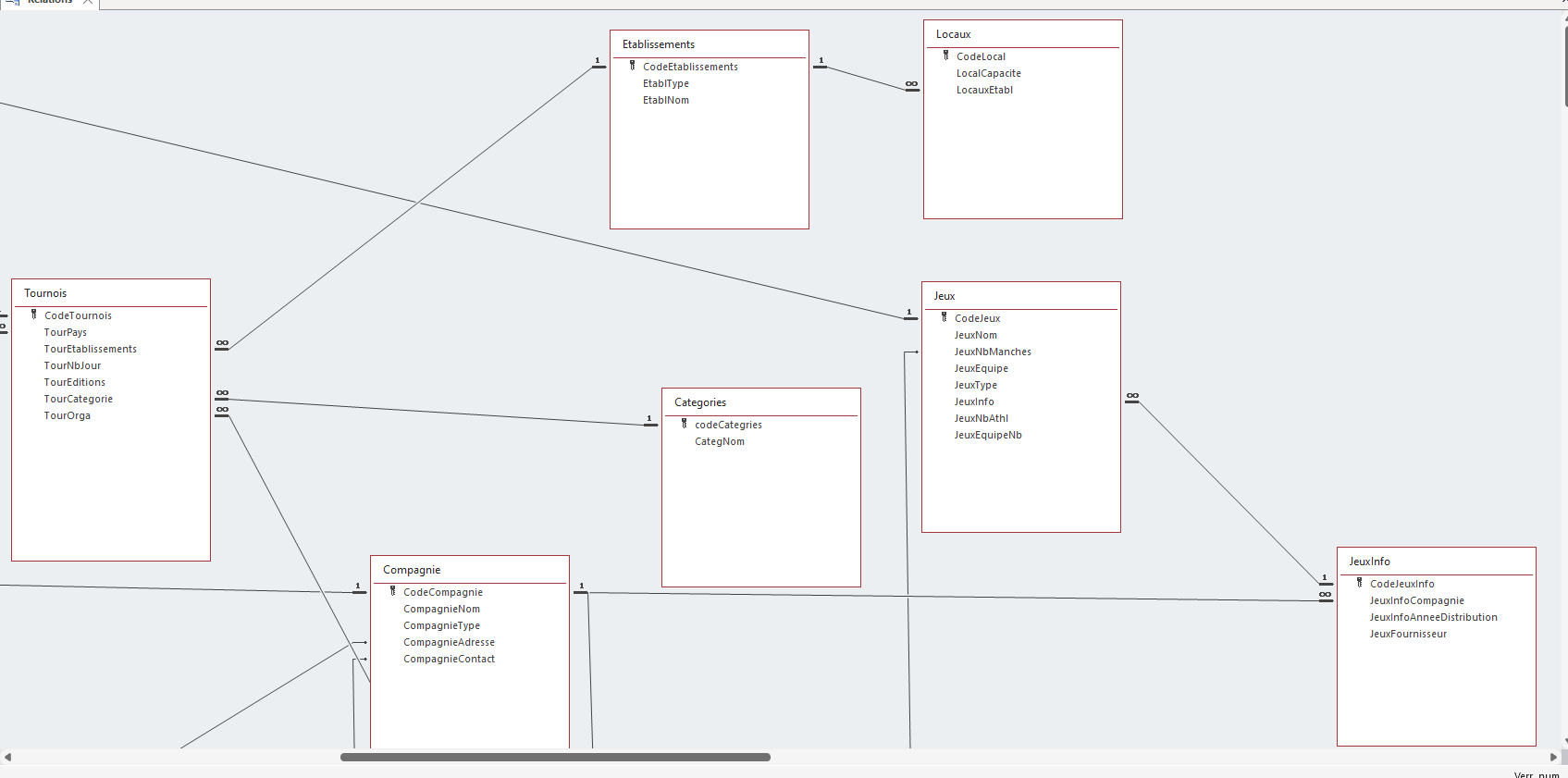
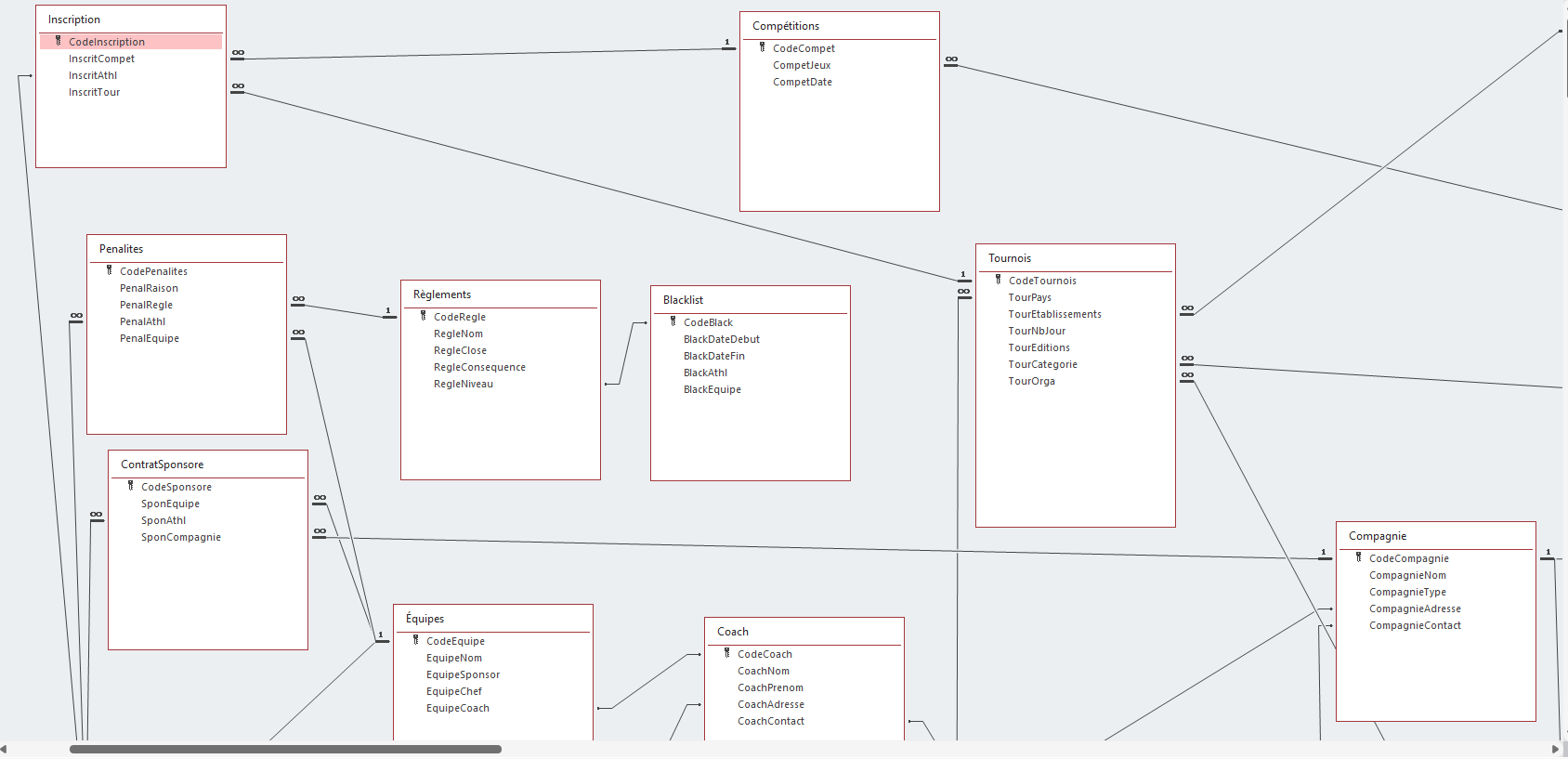
|  |
| --- |
| Description coach |
| Table contenant toute informations relatives au coach. |
| Champ table coach |
|  |
| |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | Clé | Nom Champs | Description | Restriction | Type | | PK | CodeCoach | Code unique du coach. |  | NuméroAuto | |  | CoachNom | Champ obligatoire, nom du coach. |  | Texte court | |  | CoachPrenom | Champ obligatoire, prénom du coach. |  | Texte court | | FK | CoachAdresse | Champ obligatoire, information de l’adresse. |  | Numérique | | FK | CoachContact | Champ obligatoire, information de contact. |  | Texte court | |

# Conclusion

Pour conclure, notre base de données comporte différentes tables comportant une description et une documentation approprié pour chacune des tables présente de la ms Access.

Annexe A



Annexe B.Une image contenant texte

Description générée automatiquement